

快快网络2023年 DDoS全球攻击趋势专项报告



快快网络

摘要

随着科技创新力量不断迸发，以科技推动产业发展、加快经济社会数字化转型升级已成为全球共识，企业上云、用云也成为趋势。同时，世界经济还在经历疫情带来的阵痛，全球黑产动作频频，引发更多网络威胁事件，攻击手段更加智能化、隐蔽化，单一的防护策略遭遇瓶颈。攻防对抗将成为常态化，业务安全成为全球关注热点。

通过快快网络 DDoS 团队检测数据显示：游戏行业依然是 DDoS 的重灾区，一旦被盯上，73%的 IP 都会遭受多次的 DDoS 攻击。2022 年更是历年之最，仅快快网络 DDoS 云防平台监测全年超过 1Tbps 的攻击即高达 60 余次。从数据看出，6 月至 7 月以及 12 月是超 1Tbps 的攻击的高发月份。

快快网络带来了 2023 年 DDoS 全球攻击趋势专项报告，与您分享 DDoS 攻防态势的最新趋势。

CONTENTS

01	摘要	001
	2021-2022年全球DDoS攻击情况	
	1.1 全球DDoS攻击情况	004
	1.2 攻击高峰期	005
	1.3 常见攻击类型	006
	1.4 短时攻击流行	007
	1.5 攻击源来源	009
02	2021-2022年国内DDoS攻击情况	
	2.1 攻击次数情况	011
	2.2 攻击热点行业	011
	2.3 攻击矢量分布	012
	2.4 大流量攻击威胁趋势	013
	2.5 最大攻击峰值	014
03	快快网络DDoS攻防态势观察	
	3.1 攻击峰值	016
	3.2 攻击次数	016
	3.3 攻击方式	017
	3.4 攻击行业	018
04	攻防对抗案例	
	4.1 案例一：某知名游戏公司	021
	4.2 案例二：某电商平台	022
	4.3 案例三：某游戏APP项目	023
05	2023年DDoS攻击发展趋势预测	
	5.1 DDoS攻击成为网络战的重要手段	026
	5.2 DDoS攻击更猛烈	026
	5.3 “地毯式轰炸攻击”模式	027
	5.4 攻击媒介多样化	027
	5.5 攻防双方的较量更激烈	027
	结语	029

01

2021-2022年全球DDoS攻击情况

1 2021-2022 年全球 DDoS 攻击情况

1.1 全球 DDoS 攻击情况

NETSCOUT 威胁情报报告显示，2021 年 DDoS 攻击总次数 975 万，2022 年达到 1053 万次，同比增长 8%。

快快网络监测数据显示，2021 年中国遭受 DDoS 攻击次数达 89.90 万，占全球 9.22%，排名第二，第一为美国占比 39.54%，第三为中国香港占比 7.25%；2022 年中国遭受 DDoS 攻击次数达 116.67 万，占全球 11.08%，同 2021 年排名一致为全球第二，美国稳居第一，占比 43.29%，第三为德国占比 5.53%。

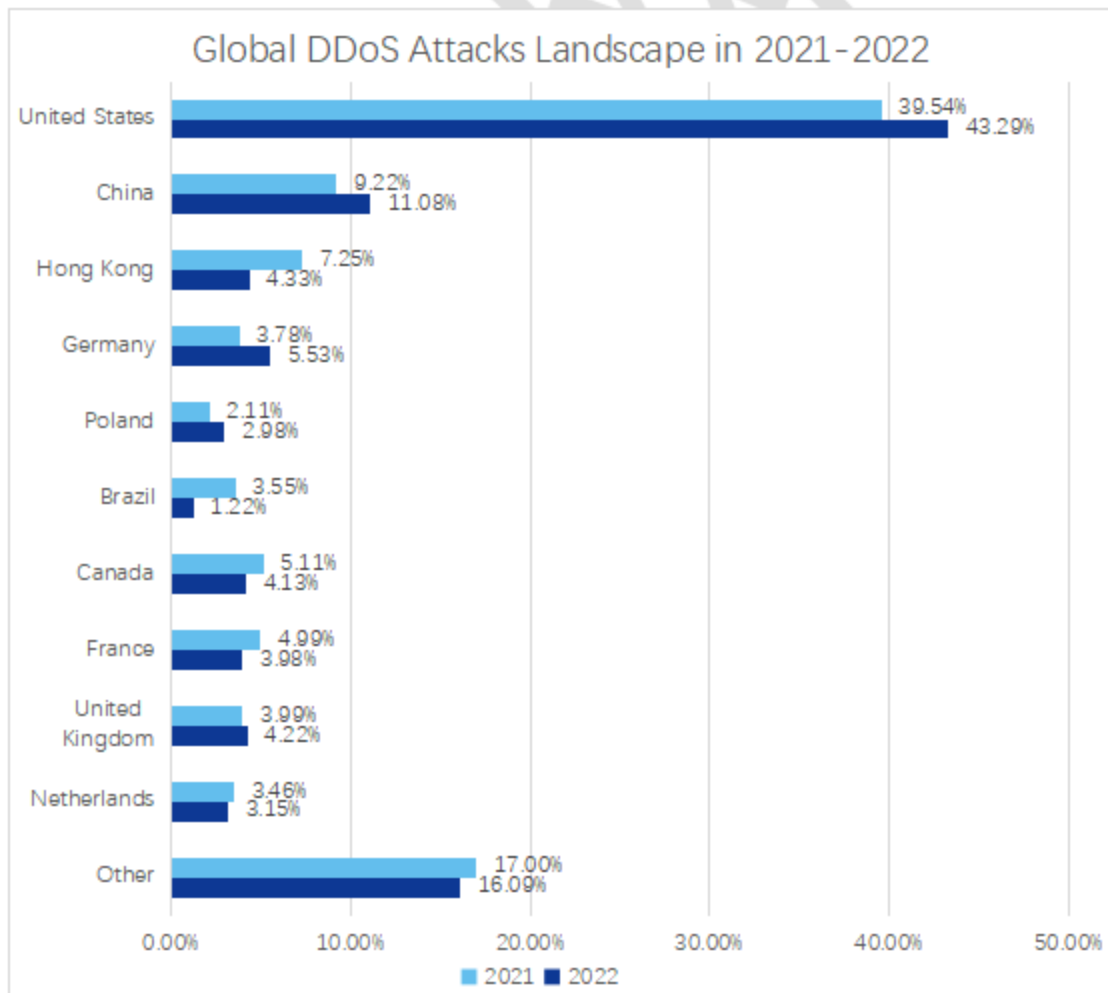


图 1 2021-2022 年全球 DDoS 攻击情况

1.2 攻击高峰期

2021-2022 年, 单日最多攻击次数分别发生于 2021 年 8 月 10 日、2022 年 9 月 22 日, 攻击次数达 4296 次、2215 次。单日最少攻击次数分别发生于在 2021 年 4 月 1 日、2022 年 8 月 22 日, 攻击次数为 915 次、680 次。

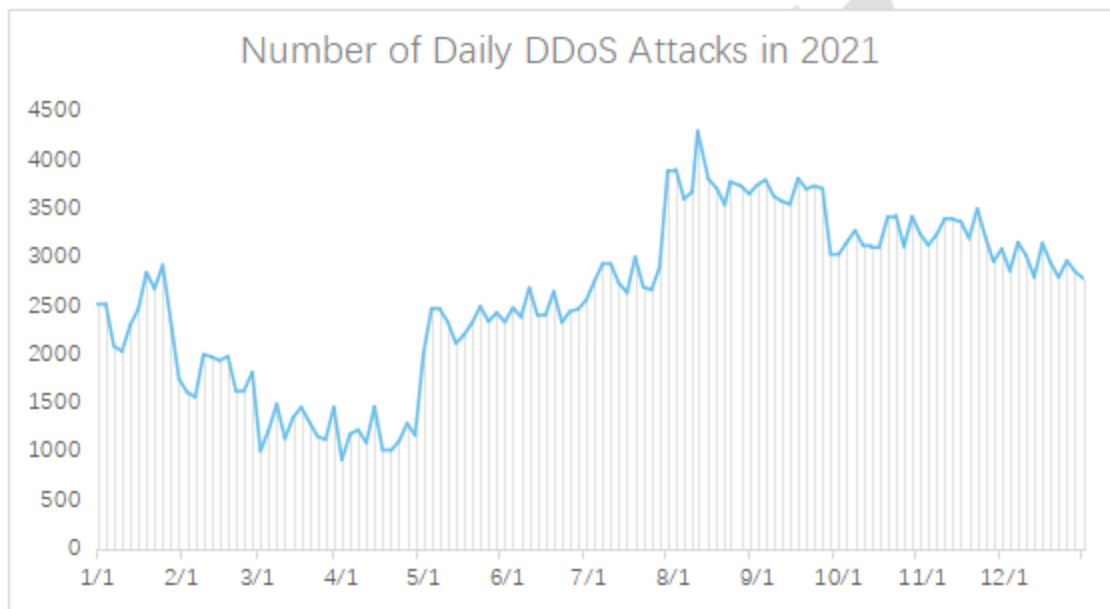


图 2 2021 年每日 DDoS 网络攻击数量

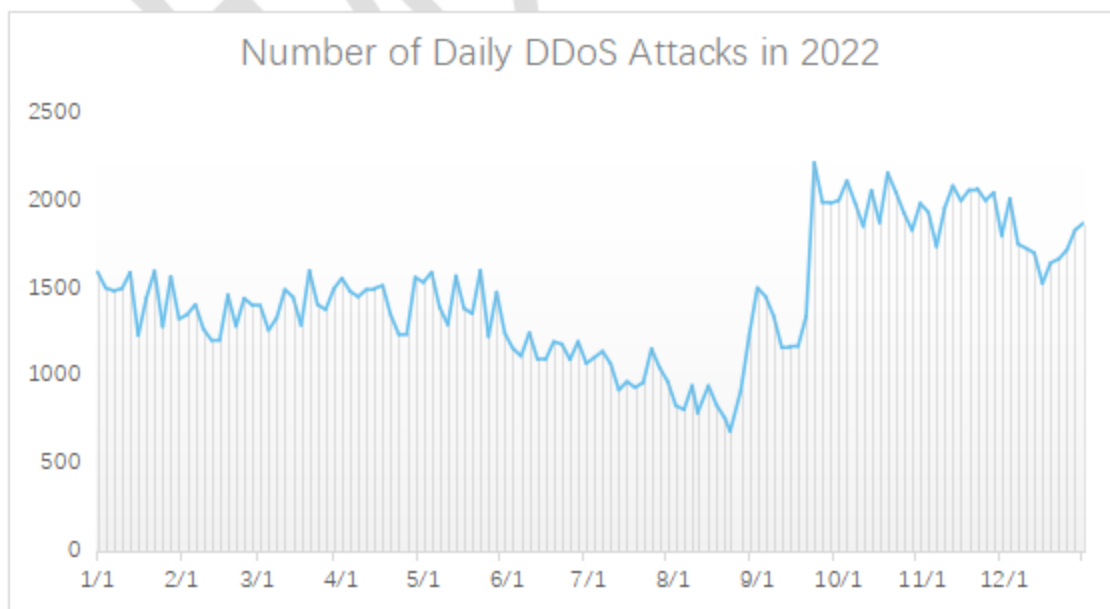


图 3 2022 年每日 DDoS 网络攻击数量

2021-2022 年网络攻击数量情况显示, 上半年攻击次数普遍比下

半年少。DDoS 网络攻击数量较低集中在 2021 年 2 月-4 月、2022 年 6 月-8 月，DDoS 网络攻击数量较高集中在 2021 年 8 月-12 月、2022 年 10 月-12 月。2021-2022 年与过去几年中看到的袭击趋势保持一致，高攻击数量集中在假日期间。

2021 年最大峰值发生于 11 月，达 3.47 TBps，2022 年最大攻击峰值发生于 5 月，达 3.25 TBps。

1.3 常见攻击类型

2021 年，SYN Flood、UDP 反射、UDP Flood、ACK Flood、TCP 反射是 TOP5 网络层攻击。其中 ACK Flood 和 UDP Flood 占比较 2020、2019 年明显提升。ACK Flood 突增的主要原因是针对游戏的 ACK Flood 从虚假源泛洪演进成网络层 CC 后，攻击效果提升，成为攻击者惯用手段。

2022 年，SYN Flood、ACK Flood、UDP Flood、UDP 反射、TCP 反射是 TOP5 网络层攻击。其中，ACK Flood 和 UDP Flood 频次占比近三年呈逐年递增趋势。

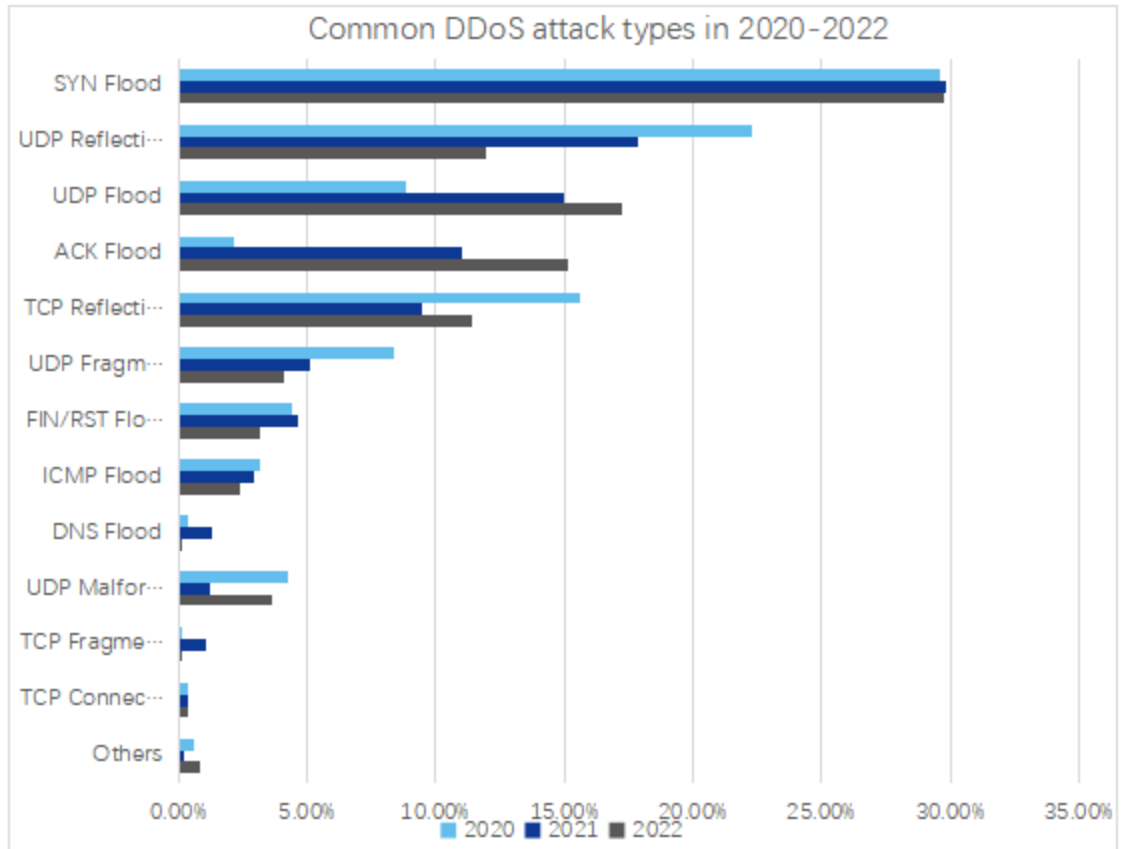


图 4 DDoS 攻击类型

1.4 短时攻击流行

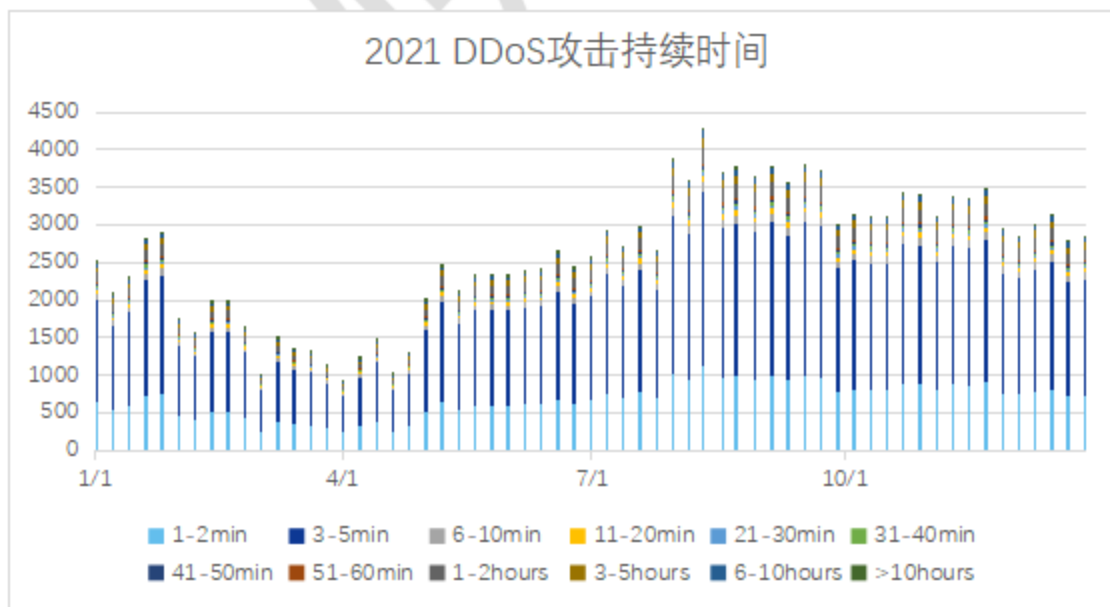


图 5 2021 DDoS 攻击持续时间

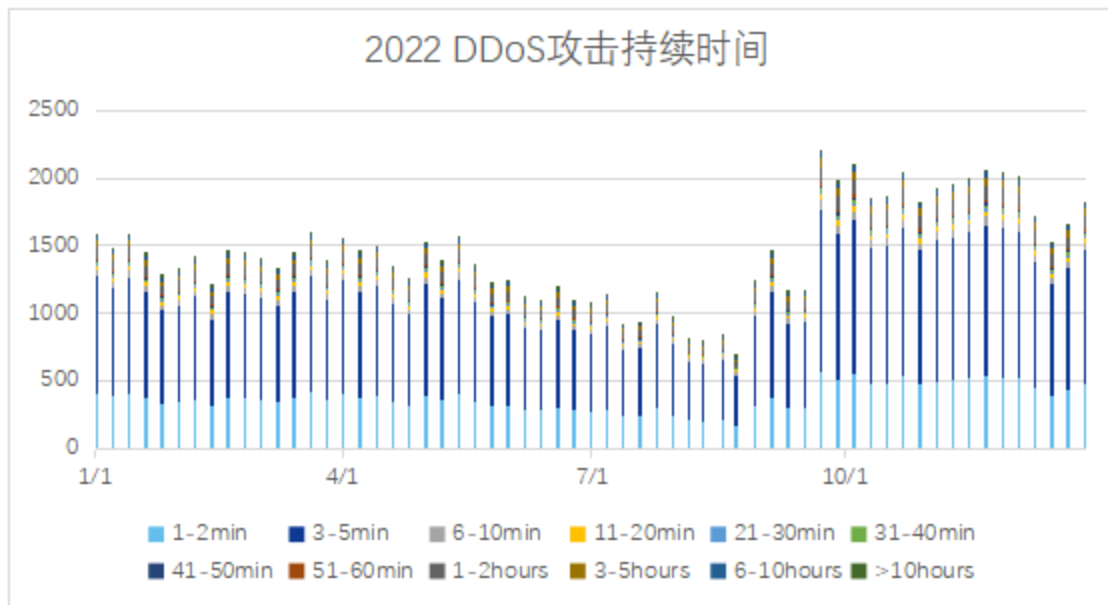


图 6 2022 DDoS 攻击持续时间

2021 年，80%的 DDoS 攻击时长在 5 分钟以内，2022 年，89%的攻击持续时间不到 1 小时，1-2 分钟的攻击占全年攻击的 26%。近两年来，持续时间较短的 DDoS 攻击更为常见，说明攻击者越来越重视攻击成本、效率和技术对抗，倾向于在短时间内，以极大的流量导致目标服务用户掉线、延时和抖动。长远来看，多次瞬时攻击能够严重影响目标的服务质量，有效控制攻击成本，尽快耗尽 DDoS 防御服务人员的精力。

短时攻击利用了系统检测攻击和缓解所需的时间。缓解时间可能只需要一两分钟，但这些短时攻击的信息可能会进入服务后端，影响合法使用。如果短时攻击会导致系统重新启动，那么当每个合法用户同时尝试重新连接时，这可能会触发多个内部攻击。

1.5 攻击源来源

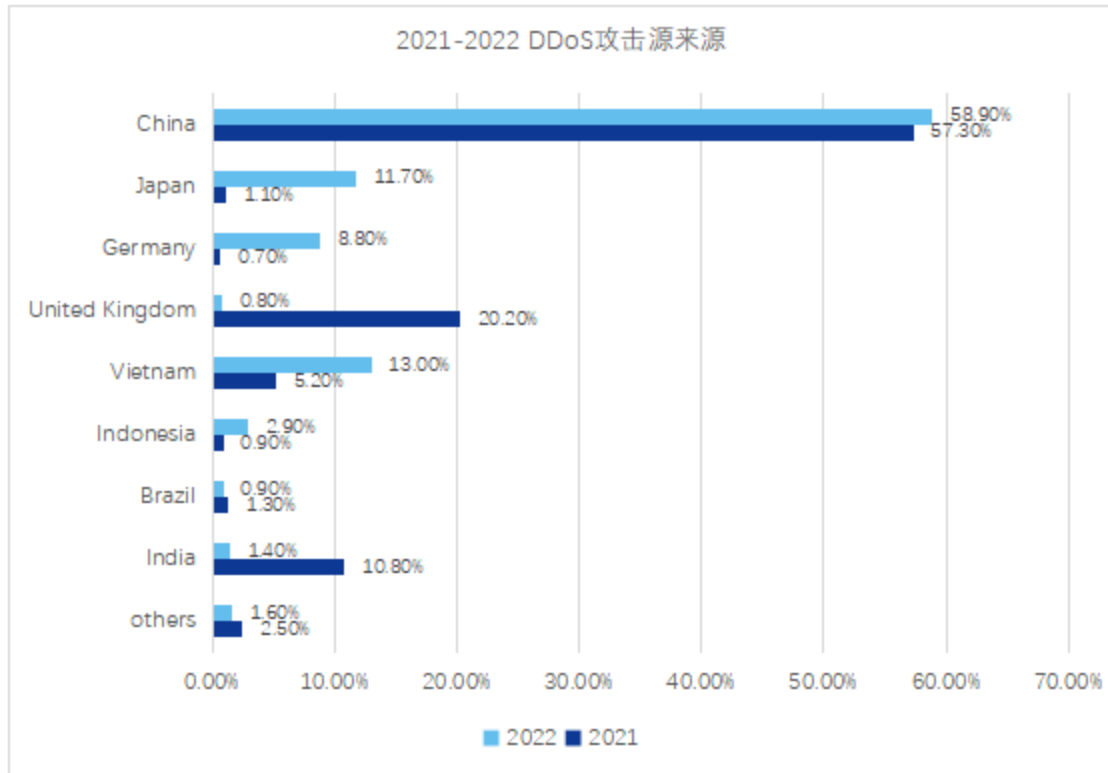


图 7 攻击源来源

中国经济体量大、人口多，互联网产业较发达，一直位居最主要攻击源来源国家的前 2 位。

2021 年，来自中国的攻击源达到 57.3%，2022 年，来自中国的攻击源达到 58.9%。日本、德国、韩国、英国等发达国家，以及越南、印度尼西亚、巴西、印度等发展中国家也是主要的攻击源分布国家。

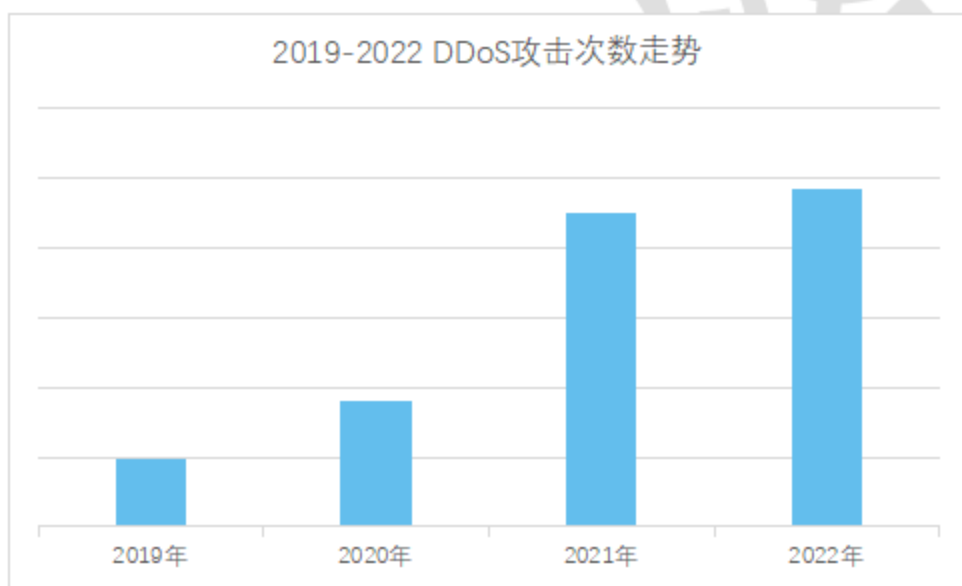
02

2021-2022年国内DDoS攻击情况

2 2021-2022 年国内 DDoS 攻击情况

2.1 攻击次数情况

DDoS 攻击频率呈逐年倍增趋势。2021 年共监测到 89.90 万次 DDoS 攻击，是 2020 年的 2.5 倍。尽管 2021 年由于出现大型扫段攻击，攻击次数已经处于高位，但是 2022 年全年 DDoS 攻击次数同比 2021 年还是增长 8%，DDoS 威胁维持了 4 年持续增长的态势。



2.2 攻击热点行业

2021 年 DDoS 攻击行业分布呈现多元化趋势。游戏行业 DDoS 攻击占比继续保持第一，但是相比往年比率偏低，不再是一家独大的局面。除游戏行业外，云计算、企业官网、视频直播、IT 通信等行业成为 2021 年攻击占比较高的行业。

2022 年，通过对 DDoS 攻击目标的行业属性分析发现，互联网是 DDoS 攻击主要目标，排在第一位的依然是游戏行业，占比达到了 60%

以上。针对游戏的攻击，很大一部分原因与竞品有关，其中手游遭到 DDoS 攻击最为频繁。

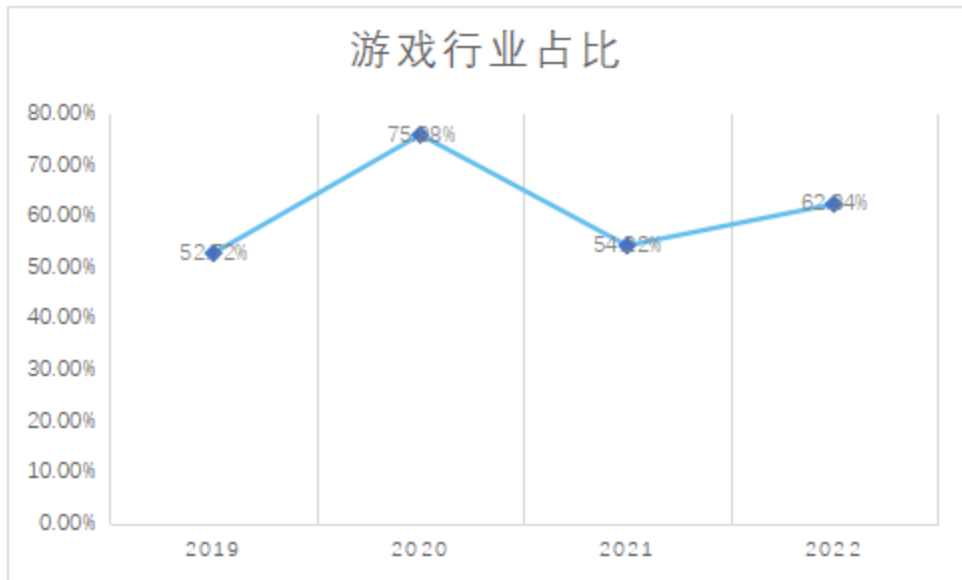


图 9 DDoS 攻击游戏行业占比

2.3 攻击矢量分布

为挑战防御成功率，提升防御成本，混合攻击是主流。2021 年混合攻击占比 85.81%，多于五种矢量的混合攻击占比高达 35.11%。2022 年混合攻击占比较 2021 年有所降低，占比 63.47%。

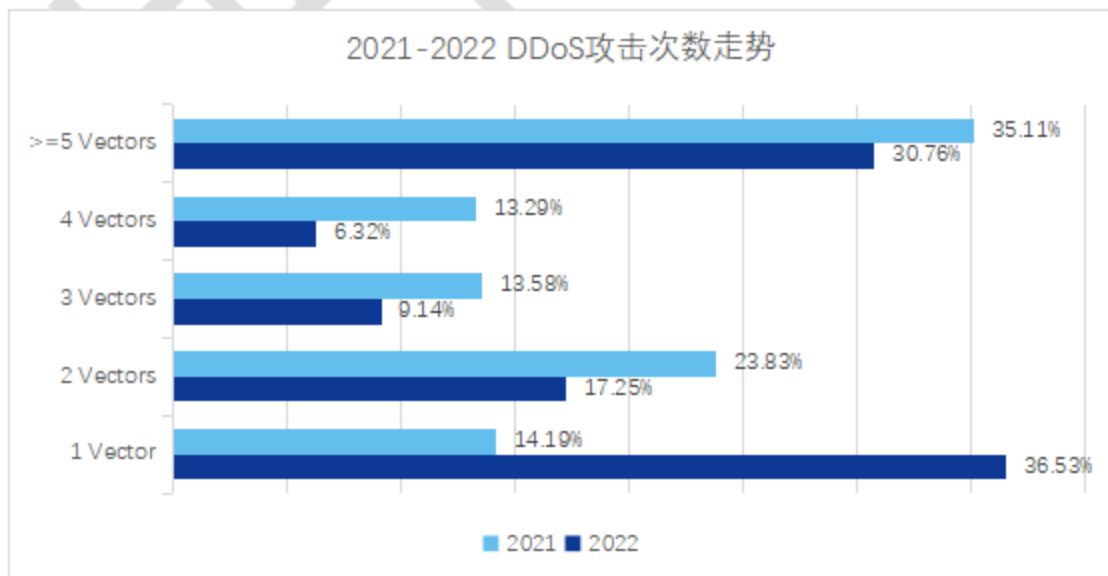


图 10 DDoS 攻击矢量分布

2.4 大流量攻击威胁趋势

2021 年，300G 以上更大规模的 DDoS 攻击在超百 G 的大流量攻击中的占比也明显提升，2021 年有 5 个月（2 月、6 月、7 月、8 月、10 月）占比超过 30%。统计数据显示，相当比例的超百 G 大流量 DDoS 攻击是由 SYN 大包或 UDP 反射之外的手法发起的（包括 TCP 反射、SYN 小包、ACKFLOOD 等），说明超百 G 大流量 DDoS 攻击手法呈明显多元化趋势。

2022 年，DDoS 攻击黑产获得了大量的攻击资源和攻击带宽，导致百 G 以上的大流量攻击越来越普遍，而且呈现明显的大流量攻击增长幅度高于整体威胁增长幅度的态势。2022 年百 G 以上大流量攻击同比增幅超过 5 成，平均下来大约每隔 1 小时就会出现 1 次百 G 以上的大流量攻击。

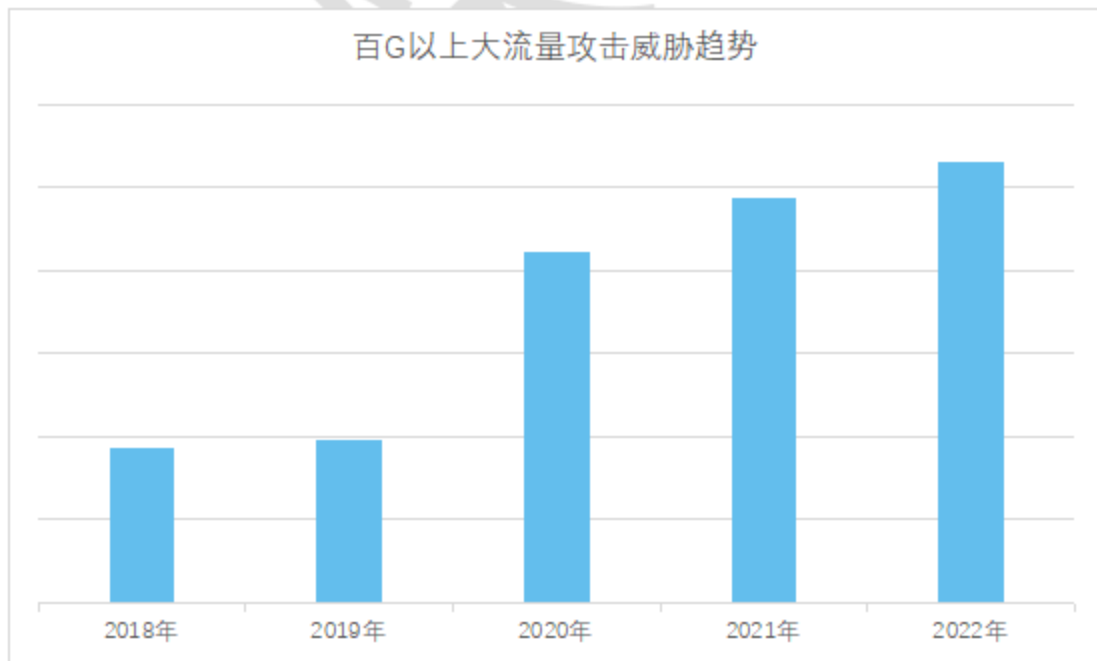


图 11 大流量攻击趋势

2.5 最大攻击峰值

2021 超大流量攻击主要集中在 6-8 月，其中最大攻击发生于 7 月，攻击流量峰值为 1.85Tbps，持续 19 分钟。2022 年的攻击峰值再创新高，最大攻击峰值同比去年增长 11%，达到 2.05Tbps，2022 年也成为攻击峰值最大的一年。

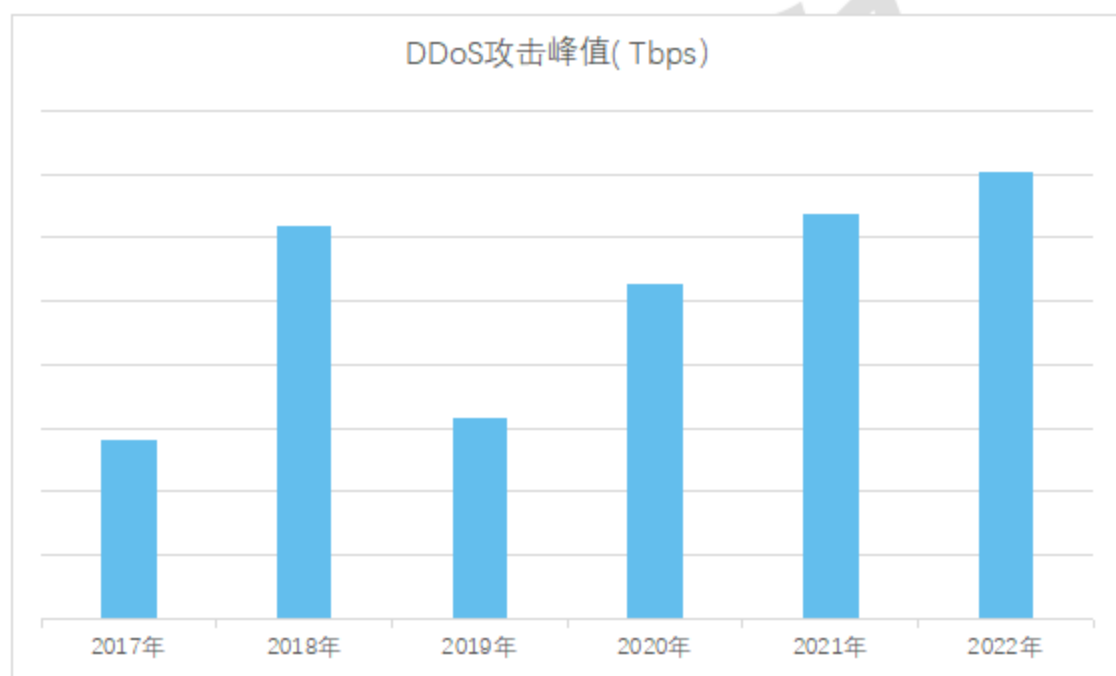


图 12 DDoS 攻击峰值

03

快快网络DDoS攻防态势观察

3 2021-2022 年快快网络 DDoS 态势观察

快快网络 2021-2022 年整体 DDoS 威胁呈上升趋势。

3.1 攻击峰值

2021 年攻击峰值最高值出现在 7 月份，为 1.77 Tbps；2022 年，快快网络攻击峰值突破 T 级高达 5 个月，集中在 6 月-8 月之间。6 月峰值最高，为 1.96 Tbps，同比增长 10.7%。大流量攻击集中在 6 月和 11 月。

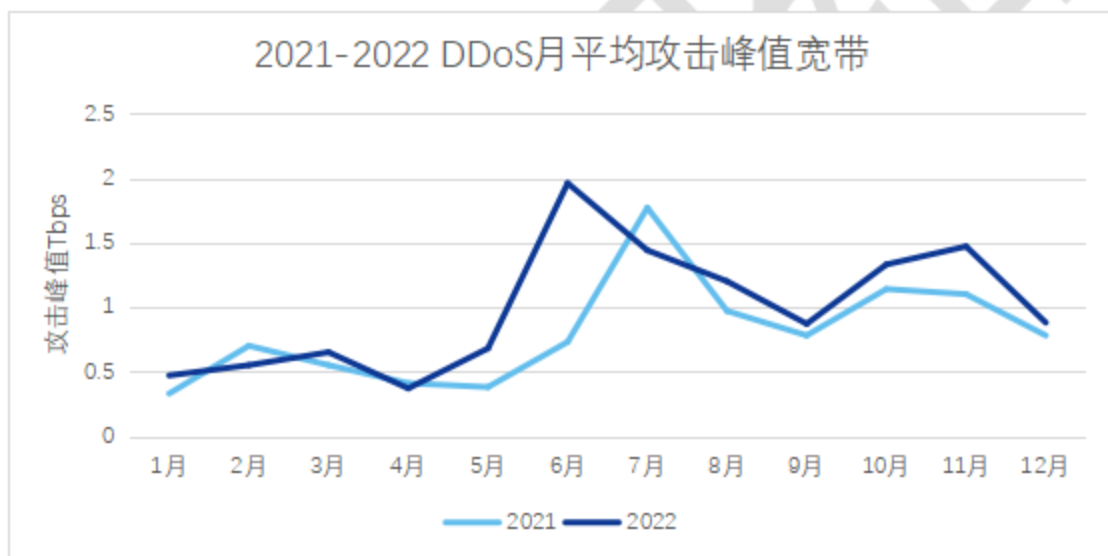


图 13 2021-2022 年 DDoS 攻击峰值

3.2 攻击次数

2021 年-2022 年，快快网络共计成功防护 42.7 万起 DDoS 网络攻击。其中，2021 年 19.5 万起，2022 年 23.2 万起，同比增长 18.9%。1 月-3 月 DDoS 网络攻击次数较低，5 月份、6 月份攻击次数最多，占全年 23%。

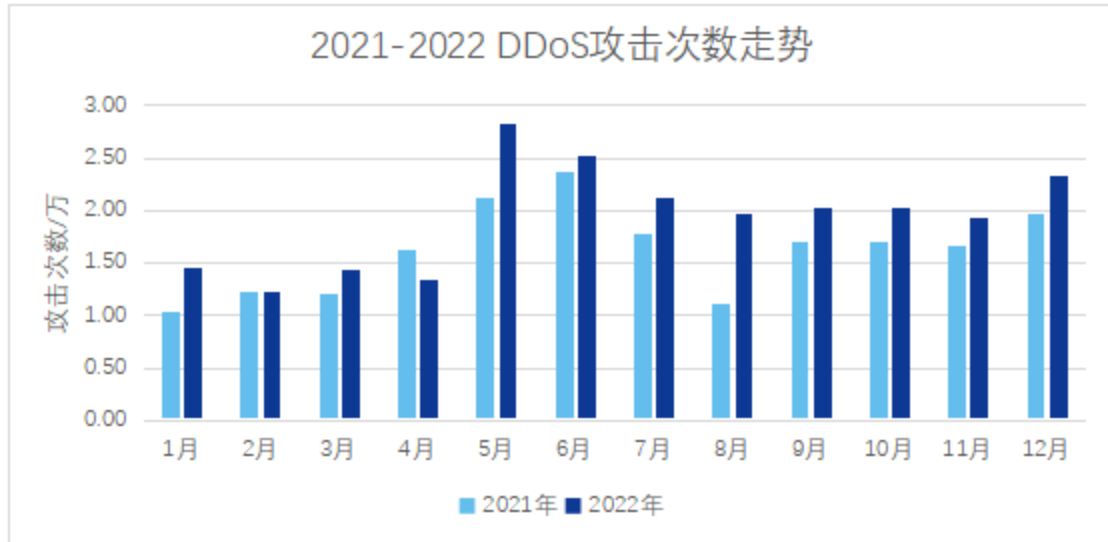


图 14 DDoS 攻击次数走势

3.3 攻击方式

攻击者使用的 DDoS 攻击方式主要包括 UDP Flood、ACK Flood、SYN Flood 等。2021 年 UDP Flood 占比最高，为 27.3%，其次分别为 SYN Flood、ACK Flood，占比为 14.8%、11.9%。2022 年，SYN Flood 占比最高，为 28.2%，其次为 UDP Flood，占 21.3%，ACK Flood 占 11.4%。

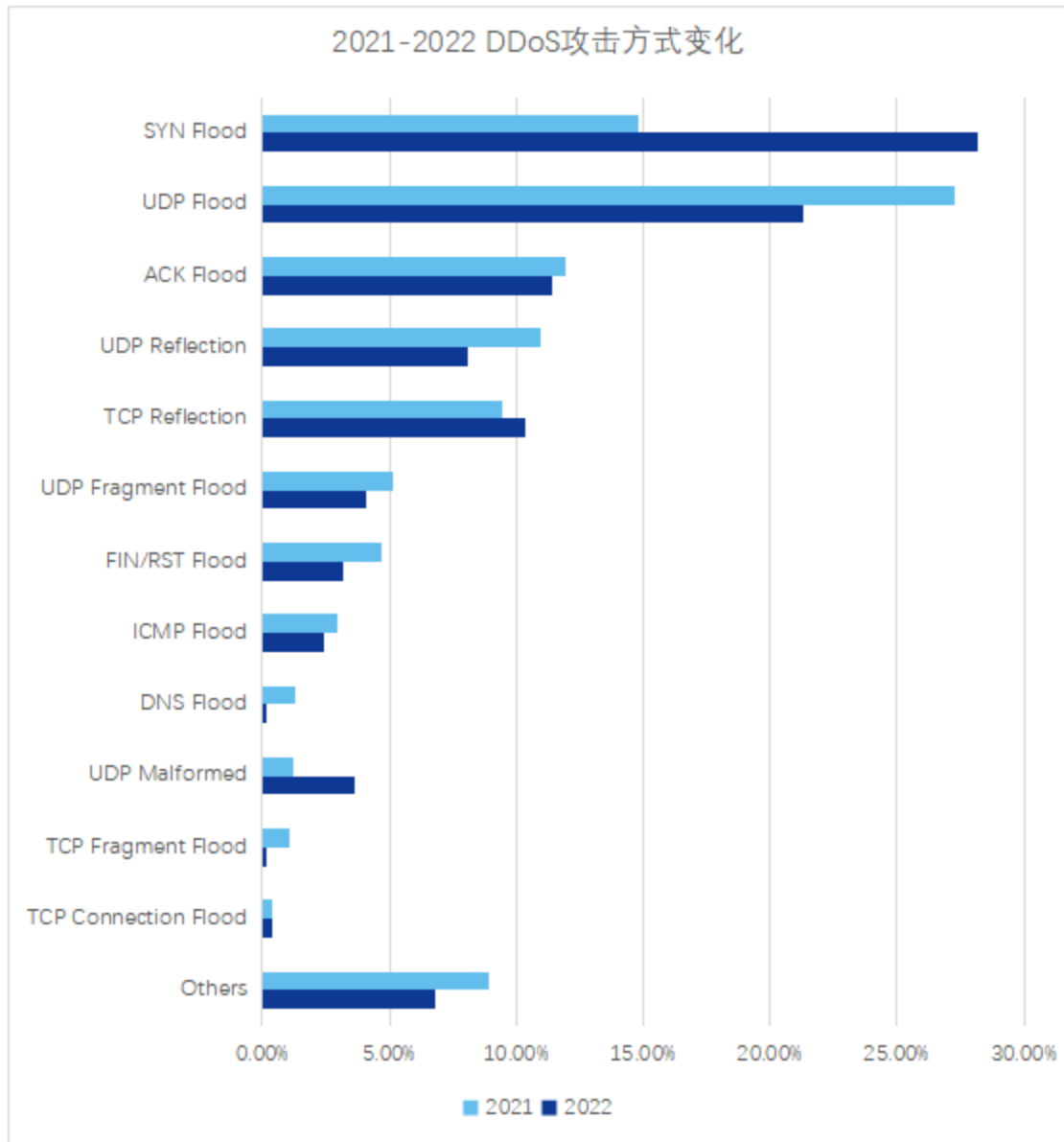


图 15 DDoS 攻击方式变化

3.4 攻击行业

通过对 DDoS 攻击目标的行业属性分析发现，传媒互联网行业仍是 DDoS 攻击的重灾区，包含游戏、电商、互联网金融、社交等分支行业，行业内竞争激烈导致传媒和互联网行业一直是 DDoS 攻击的高地，其中排在第一位的是游戏行业。2021 年游戏行业攻击频次占比达到了 51.19%，2022 年占比达 51.57%。

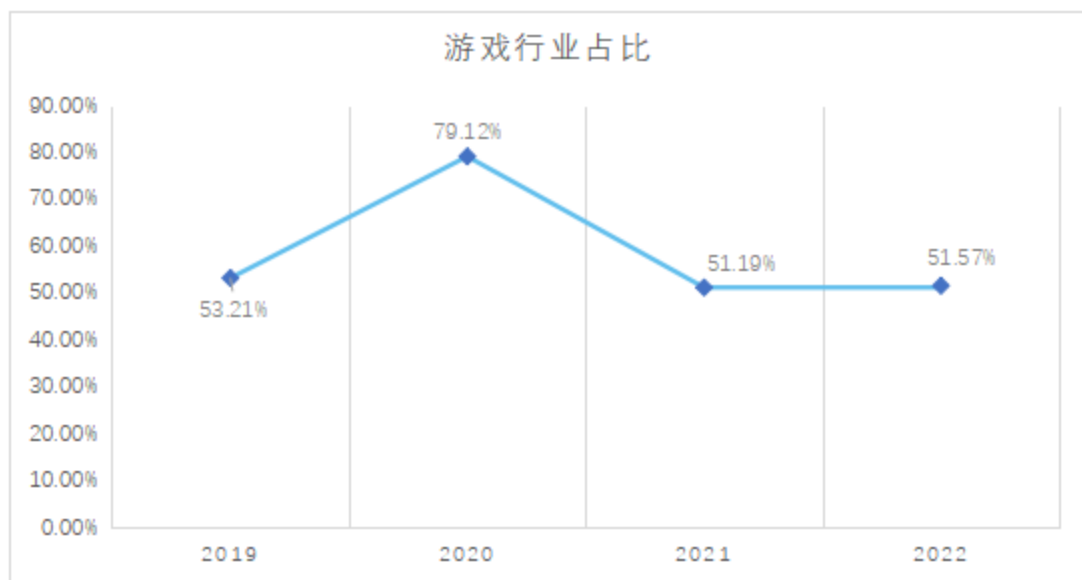


图 16 DDoS 攻击行业

04

攻防对抗案例

4 攻防对抗案例

4.1 案例一：某知名游戏公司

2022 年 6 月，该公司遭遇针对性强的 DDoS、CC 组合式攻击，累计被攻击长达 7 天，流量峰值高达 1.12T，累计 CC 请求数超过 10 亿次，意图使其应用程序处理崩溃。

攻击手法：

使用常规 SYN 大包搭配 UDP 反射包→转用 PSHACK 混合 SYN 小包的专业攻击手法→混合多种攻击数据包、模拟 CC 攻击。

防护难度：

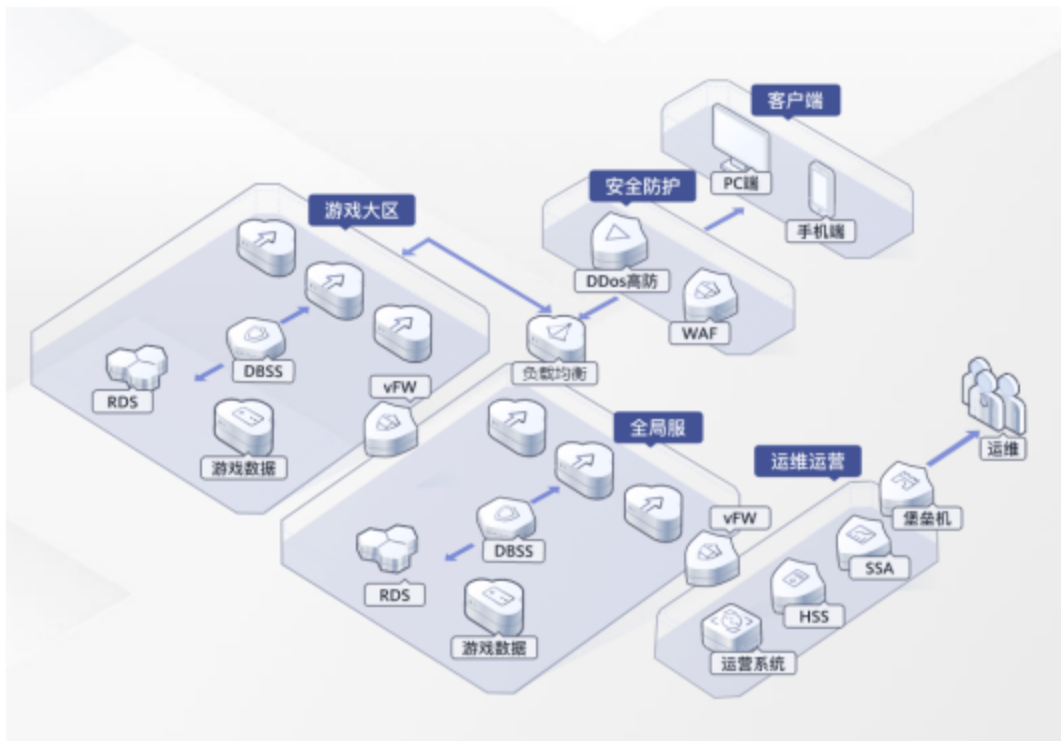
攻击时间过长，混合多种攻击数据包，并针对业务模拟 CC 攻击，意图使用户应用程序处理崩溃。

在面对这场持续多日的攻击时，快快网络快速研究了该公司的业务结构，为其定制相应的 DDoS 防护解决方案，提供全方位保护。

具体应对方案包括：

1. 快快网络 DDoS 防护解决方案提供全面的 4 层/7 层防护。
2. 对所有访问流量进行清洗，经过清洗后再将流量注回该公司的源服务器。
3. 基于 AI 数据算法深度学习该公司业务基线，快速智能地决策下发最佳的防护方案。
4. 为该公司配备专业的 1V1 24 小时无死角在线服务，并对定制

级的需求提供保驾护航调优，确保最高效的防御效果。



快快网络专业的 DDoS 防护解决方案在这次攻击多次证明其高效，为该公司应对 DDoS、CC 攻击提供了有力的保护。

4.2 案例二：某电商平台

该公司使用的源服务器在香港 A3 云，但是遇到了 200-400G 的 DDoS 攻击，同时由于香港国际 A3 云网络不够稳定，所以导致 443 端口的网络连接经常中断；其售后服务响应速度较慢，需要提交工单等待回复，无法实时沟通，给该公司的业务造成严重影响。

针对以上情况，快快网络提供以下应对方案：

1. 针对该公司在 A3 云香港国际网络不稳定的情况，提供全球高防 CDN+专线定制方案，以确保该公司业务的稳定性和持续性。
2. 成功为该公司抵御峰值达到 300G 的 DDoS 攻击，通过专业的抵

御手段和技术方案来保障其业务的稳定性和安全性。

3. 为该公司配备专业的 1V1 7x24 小时无死角在线售后服务，用于解答该公司的业务问题并及时处理。

通过以上方案的实施，快快网络成功地保障了该公司的业务安全，同时提高了该公司对快快网络服务的满意度。

4.3 案例三：某游戏 APP 项目

该公司的新游戏服务器上线后不久就遭遇 DDoS 攻击，使得玩家的访问体验急剧下降、卡顿和掉线问题频发；而由于 A3 云 DDoS 防护成本过高，费用高达上百万，该公司寻求了快快网络的帮助。

防护难度：

该公司遭受有组织、有预谋的 DDoS 攻击，攻击目标主要是游戏的 API 接口，支付接口等；攻击者通过 SYN Flood、ACK Flood、CC 等多种类型攻击技术手段不断变换攻击形式。

针对以上情况，快快网络提供以下应对方案：

1. 提供游戏盾 SDK 产品。通过 SDK 接入到客户的游戏 APP 中，成功为其抵御 DDoS 攻击和百万级 CC 攻击。游戏盾产品具有高效可靠的防护能力和丰富的协议层次识别能力，保障了游戏服务器的稳定和用户体验。

2. 快快安全专家与该公司深度沟通配合和优化。通过 SDK 接入到游戏中，在 DDoS 或 CC 攻击时始终保持玩家无感知，用户能够平稳游戏，不会受到攻击的影响。

3. 通过游戏盾 SDK 智能化最优路径决策调度, 玩家能够以最优速度登录游戏, 为玩家提供了最佳的游戏体验。

通过以上方案的实施, 快快网络成功地帮助该公司解决了 DDoS 攻击的问题, 同时提高了游戏的稳定性和用户体验; 快快网络的游戏盾 SDK 产品和专家支持为该公司提供了高效、可靠的防护能力和完整的服务保障。

05

2023年DDoS攻击发展趋势预测

5 2023 年 DDoS 攻击发展趋势预测

5.1 DDoS 攻击成为网络战的重要手段

研究人员发现，DDoS 攻击已经被大量用于实施网络战。针对银行、能源和医疗等行业部门的 DDoS 攻击在 2022 年已有所增多。而在地缘政治冲突变得更普遍的情况下，针对关键基础设施的攻击也将呈现数字化发展的特点，以 DDoS 为代表的网络攻击预计会与日俱增。

除了出于政治动机的网络威胁外，近年来还出现了一些新的攻击模式，比如 DDoS 勒索攻击，这些攻击模式在 2023 年也将会继续出现并呈现增长态势。

5.2 DDoS 攻击更猛烈

2022 年，从快快网络监测中心记录的大量 DDoS 攻击事件中可以发现：新型 DDoS 攻击从开始到攻击顶峰的时间已大幅缩短。攻击流量在短时间内达到峰值，而不是持续指数级增长。由于非常快地投放攻击载荷，这种“增强版攻击”会在常规保护措施发挥功效前就已导致网络系统瘫痪。这个趋势仍会持续，这类迅速爆发的 DDoS 攻击会越来越多。

同时，DDoS 攻击继续会有更大的体量（每秒比特数和每秒数据包数）、持续时间也更长，这主要是由于物联网设备数量激增，加上网络犯罪分子可以调用托管云上更多不安全的计算能力和容量。

5.3 “地毯式轰炸攻击”模式

为了获取更大的攻击效果，DDoS 攻击者在攻击规模、频率和目标多样化方面不断提高标准，攻击途径也在不断增多。面对受害者的防御策略，攻击者会同时采用多种攻击方法，形成所谓的“地毯式轰炸攻击”模式。这种攻击会对目标区域进行密集轰炸，但各自的数据包可能非常小且很不起眼，因此可以绕过许多防护系统的拦截。在 LSOC 发现的一起攻击中，攻击者使用了多个途径，大量端口和协议在攻击过程中反复变化。因此，传统的 DDoS 防护方案根本无能为力。2023 年，这种 DDoS 攻击模式可能会成为主流。

5.4 攻击媒介多样化

攻击者还在尝试更多的 DDoS 攻击媒介。2023 年，预计会出现更多基于 TCP 或类似协议的洪水攻击和应用程序层攻击。对付这种类型的攻击比对付典型的 DDoS 放大攻击难得多。因此，防御战术需要通过融合机器学习等先进技术加以应对，而不仅仅只是通常用于应对放大攻击的端口或协议封阻。

5.5 攻防双方的较量更激烈

虽然 DDoS 容量耗尽攻击是最广泛的 DDoS 攻击类型之一，但其攻击效果目前已明显减弱，尤其是在基础设施行业领域，因为现有的 DDoS 防护措施可以很有效地检测和挫败这类 DDoS 攻击活动。然而，由于网络基础设施的脆弱性和敏感性，意味着攻防双方的竞争将会持

续并不断加剧。借助人工智能技术，新一代 DDoS 攻击者所采用的方法和攻击种类在不断进化，以造成最大程度的破坏。因此需要同样智能化、自动化的 DDoS 防护解决方案，才可以确保防御者领先一步。

结语

在当前互联网形势下，DDoS 攻击呈现出攻击威力逐渐增强、攻击频率不断上升、攻击方式日趋多样化等趋势，在可预见的未来，DDoS 依然是流行的网络犯罪手段，为保障网络环境的安全性，急需采用有效的防御策略，不断加强网络安全意识教育，提高设备管理和容灾能力，以应对日益增长的 DDoS 攻击威胁。